

Gestion de projet Informatique

License 3 – Informatique – encadré par T.Liu

2018

Journal du MOA

Rédigé par :

SERY Arnaud

VIROLE Vincent

**Contexte et explications liées au rôle :**

Mon rôle est MOA, c’est à dire maître d’ouvrage. J’ai choisi ce rôle afin de me permettre non seulement de m’améliorer au codage de la partie graphique mais aussi car j’aime le contacte avec le client.

Il me permet de pouvoir m’assurer que toutes les fonctionnalités implémenter soit en accord avec les désirs du client.

## Planning de l’interface graphique

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **12/01 – 19/01** : | Réalisation du cahier des charges |  |
| **19/01 – 04/02** : | Réalisation, conception du moteur et de l’IHM | Réflexion sur la structure de l’IHM |
| **04/02 - 09/02 :** | « Release 1 » | Création de la structure au niveau |
| **09/02 – 23/02** : | Recette et validation  « Release 2 » | Tests de robustesse, intégration continue et début des statistique |
| **23/02 - 16/03 :** | Pause | Pause dans le projet car trop avancé comparé aux autres groupes |
| **23/02 – 30/03** : | Livraison du projet finie | Ajout des dernières features |

## Journal de bord // Point de l’avancement au dates clefs

09/02 : Release 1, Création de toute les pages graphiques de l’application et dessin de la simulation réalisé.

16/02 : création des hashmap qui enregistre les données lors de la simulation.

23/02 : Release 2, page des statistiques réalisée et affichage des graphique.

09/03 : Pause.

16/03 : Pause.

23/03 :

30/03 :